



Facultad de  
Tecnología e  
innovación

# Licenciatura en Diseño Gráfico Multimedia

Modalidad Semipresencial  
Plan 2024



La Universidad de la innovación

1

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sTDC-01	Teoría del Color	4	Bachillerato
vTCO-02	Teroría de la Comunicación	4	Bachillerato
pDTC-03	Dibujo Técnico	4	Bachillerato
vFDD-04	Fundamentos del Diseño	4	Bachillerato
pFT1-05	Fotografía I	4	Bachillerato

2

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
pDD1-06	Diseño Digital I	4	sTFC-01
sSDI-07	Semiotica de la Imagen	4	pDTC-03
pDAV-08	Dibujo Avanzado	4	pDTC-03
sCDD-09	Conceptualización del Diseño	4	vFDD-04
pFT2-10	Fotografía II	4	pFT1-05

3

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
pDD2-11	Diseño Digital II	4	pDD1-06
vRMM-12	Redacción Multimedia	4	vTCO-02
sILC-13	Ilustración	4	pDAV-08
pDIC-14	Diseño de Imágen Corporativa	4	sCDD-09
vING-15	Applied English	4	Bachillerato

4

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sDW1-16	Diseño Web I	4	pDD1-06
sCTG-17	Composición Tipográfica	4	vRMM-12
sIGF-18	Ilustración Gráfica	4	sILC-13
vFEP-19	Filosofía y Ética Profesional	4	Bachillerato

5

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sDW2-20	Diseño web II	4	sDW1-16
sSYS-21	Storytelling y Storyboard	4	sCTG-17
pAN1-22	Animación I	4	sIGF-18
sMDI-23	Métodos de Impresión	4	pDIC-14
pMAT-24	Matemática	4	Bachillerato

6

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
pDUU-25	Diseño UX/UI	4	pDD2-11
sPVA-26	Producción de Vídeo y Audio	4	sSYS-21
pAN2-27	Animación II	4	pAN1-22
vEDI-28	Editorial	4	sMDI-23
sEST-29	Estadística	4	pMAT-24

7

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPDA-30	Prototipado de App´s	4	pDUU-25
vPPM-31	Pre-Producción Multimedia	4	sPVA-26
sMKD-32	Marketing Digital	5	pAN2-27
sPKG-33	Packaging	4	vEDI-28

8

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sDVJ-34	Diseño de Videojuegos	4	sPDA-30
sPMM-35	Producción Multimedia	4	vPPM-31
sESPU-36	Estrategia Publicitaria	4	sMKD-32
vMDI-37	Metodología de la Investigación	4	sEST-29

9

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
vPTF-38	Portafolio	4	sPMM-35, sESPU-36
pIDP-39	Innovación y Desarrollo de Productos	4	sESPU-36
vLEAE-40	Legislación Aplicada a la Empresa	4	sMKD-32
vPSI-41	Psicología	4	vFEP-19

10

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPPF-42	Práctica Profesional	6	vPTF-38
pFYP-43	Formulación y Evaluación de Proyectos	4	vMDI-37
sGPD-44	Gestión de Proyectos de Diseño	4	sESPU-36

## Misión

Formar recursos humanos de calidad, lo que implica principalmente disponer de contenidos programático relevantes y pertinentes; personal académico especializado con roles de estimular el aprendizaje; ambiente académico, medios educativos y metodologías dinámicas que posibiliten al estudiante ser gestor de su propio proceso formativo; proceso administrativo que vincule las tareas universitarias con el mundo del trabajo y esté en constante mejoramiento, buscando la excelencia académica.

**Duración: 5 años (10 Ciclos) + Proceso de grado**

## Visión

Ser la Universidad de mayor proyección social, fortaleciendo la calidad científica de la educación con profundo sentido humano.

## Perfil del egresado

El profesional Licenciado en Diseño Gráfico Multimedia, será capaz de identificar problemas y determinar las soluciones idóneas de comunicación gráfica y audiovisual, de forma creativa, diseña y ejecuta proyectos de comunicación gráfica, a través de mensajes visuales en medios impresos, web y multimedia, satisfaciendo eficientemente las exigencias y necesidades, integrándose a proyectos multidisciplinarios en equipos de trabajo, adaptándose a los cambios que la sociedad le demanda.

**Duración:** 5 años + Proceso de grado

**Título a otorgar:** Licenciado (a) en Diseño Gráfico Multimedia

## Objetivo de la carrera

Desarrollar proyectos innovadores de comunicación gráfica digital, a través del uso de herramientas y programas actuales, conforme a los requerimientos del cliente o empresa a fin de satisfacer los intereses y necesidades emergentes del mercado.

## Campos de desempeño

El profesional de la Licenciatura en Diseño Gráfico Multimedia, en modalidad semipresencial, podrá desempeñarse en empresas públicas y privadas, en el área de diseño o publicidad, desempeñando los siguientes cargos:

- Gerente del Departamento de diseño web.
- Animador digital.
- Desarrollador de proyectos de diseño web y animación.
- Web máster.
- Productor de piezas animadas para televisión o internet.
- Productor de personajes e historietas para fines publicitarios o de comunicación social.
- Director de equipos de Diseño de soportes de imágenes e identidad corporativa.
- Gerente de arte gráfico y multimedia en empresas productoras y canales de televisión.
- Consultor gráfico en empresas de comunicación telemáticas.
- Gerente de departamento de identidad visual; marcas; isotipos y logotipos para empresas e instituciones.
- Consultor en el área del Diseño
- Gestor de su propia Empresa.
- Emprendedor Freelancer.

Campus donde se imparte esta carrera



No disponible  Disponible

@UNABEISalvador

# Licenciatura en Diseño Gráfico Multimedia

Modalidad semipresencial

## REQUISITOS DE INGRESO

Nuevo Ingreso

- Fotocopia de DUI ampliado al 150%
- Constancia de prueba Avanzo (Si aplica)
- Realizar curso propedéutico obligatorio
- Partida de nacimiento original (no más de un año)
- Una fotografía de estudio tamaño cédula, a color o blanco y negro
- Original y copia del título de bachillerato autenticado por el MINEDUCYT

## ARANCELES DE INGRESO

Matrícula	\$	(Cada ciclo)
Cuota	\$	(6 cuotas)
Varios	\$	(Cada ciclo)
Parciales	\$	(3 veces en el ciclo)
Curso Propedéutico	\$	Única vez
Seguro por accidentes	\$	(Cada ciclo)
Total	\$	



Comisión de Acreditación de la  
Calidad de la Educación Superior  
UNIVERSIDAD DR. ANDRÉS BELLO (UNAB)  
ACREDITADA  
2019 - 2024

## CUATRO CAMPUS A TU DISPOSICIÓN

San Salvador	Sonsonate	Chalatenango	San Miguel
2510 7400	2420 6300	2399 2800	2627 5900

Escríbenos a WhatsApp **2510-7324**

Call Center **2240-8000**

[www.unab.edu.sv](http://www.unab.edu.sv)



Facultad de  
Tecnología e  
Innovación



# Universidad Dr. Andrés Bello

La Universidad de la innovación

## INNOVANDO

# TU APRENDIZAJE



# Licenciatura en Diseño Gráfico Multimedia

Modalidad semipresencial