



Técnico en Computación

Modalidad Semipresencial
Plan 2023

1

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sFDP-01	Fundamentos de Programación	4	Bachillerato
sMATE-5	Matemáticas	4	Bachillerato
sCSO-03	Configuración de Sistemas Operativos	4	Bachillerato
vAPE-04	Applied English	4	Bachillerato
pHTC-05	Herramientas TIC	3	Bachillerato

2

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPG1-06	Programación I	4	sFDP-01
pFEE-07	Fundamentos de Electricidad y Electrónica	4	sMATE-5
sRI1-08	Redes Informáticas I	4	sCSO-03
sDBD-09	Diseño e Implementación de Bases de Datos	4	sFDP-01
vFEP-20	Filosofía y Ética Profesional	4	Bachillerato
vTDR-08	Técnicas de Redacción	3	Bachillerato

3

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPG2-12	Programación II	4	sPG1-06
pMDC-13	Mantenimiento de Dispositivos Computacionales	4	pFEE-07
sRI2-14	Redes Informáticas II	4	sRI1-08
sABD-15	Administración de Bases de Datos	4	sDBD-09
sCOF1-3	Contabilidad Financiera	4	sMATE-5

4

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPG3-17	Programación III	4	sPG2-12
sDAW-18	Desarrollo de Aplicaciones WEB	4	sPG2-12
sSIF-19	Seguridad Informática	4	sRI2-14
sDPI-20	Desarrollo de Proyectos Informáticos	4	sABD-15
pILE-21	Emprendimiento e Inserción Laboral	4	sCOF1-3

Misión

Formar recursos humanos de calidad, lo que implica principalmente disponer de contenidos programáticos relevantes y pertinentes; personal académico especializado con roles de estimular el aprendizaje; ambiente académico, medios educativos y metodologías dinámicas que posibiliten al estudiante ser gestor de su propio proceso formativo; proceso administrativo que vincule las tareas universitarias con el mundo del trabajo y esté en constante mejoramiento, buscando la excelencia académica.

Visión

Ser la Universidad de mayor proyección social, fortaleciendo la calidad científica de la educación con profundo sentido humano.