



Licenciatura en Diseño Gráfico Multimedia

Modalidad Semipresencial
Plan 2024

1

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sTDC-01	Teoría del Color	4	Bachillerato
vTCO-02	Teroría de la Comunicación	4	Bachillerato
pDTC-03	Dibujo Técnico	4	Bachillerato
vFDD-04	Fundamentos del Diseño	4	Bachillerato
pFT1-05	Fotografía I	4	Bachillerato

2

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
pDD1-06	Diseño Digital I	4	sTFC-01
sSDI-07	Semiotica de la Imagen	4	pDTC-03
pDAV-08	Dibujo Avanzado	4	pDTC-03
sCDD-09	Conceptualización del Diseño	4	vFDD-04
pFT2-10	Fotografía II	4	pFT1-05

3

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
pDD2-11	Diseño Digital II	4	pDD1-06
vRMM-12	Redacción Multimedia	4	vTCO-02
sILC-13	Ilustración	4	pDAV-08
pDIC-14	Diseño de Imágen Cooperativa	4	sCDD-09
vING-15	Applied English	4	Bachillerato

4

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sDW1-16	Diseño Web I	4	pDD1-06
sCTG-17	Composición Tipográfica	4	vRMM-12
sIGF-18	Ilustración Gráfica	4	sILC-13
vFEP-19	Filosofía y Ética Profesional	4	Bachillerato

5

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sDW2-20	Diseño web II	4	sDW1-16
sSYS-21	Storytelling y Storyboard	4	sCTG-17
pAN1-22	Animación I	4	sIGF-18
sMDI-23	Métodos de Impresión	4	pDIC-14
pMAT-24	Matemática	4	Bachillerato

6

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
pDUU-25	Diseño UX-UI	4	pDD2-11
sPVA-26	Producción de Video y Audio	4	sSYS-21
pAN2-27	Animación II	4	pAN1-22
vEDI-28	Editorial	4	sMDI-23
sEST-29	Estadística	4	pMAT-24

7

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPDA-30	Prototipado de App's	4	pDUU-25
vPPM-31	Pre-Producción Multimedia	4	sPVA-26
sMKD-32	Marketing Digital	5	pAN2-27
sPKG-33	Packaging	4	vEDI-28

8

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sDVJ-34	Diseño de Videojuegos	4	sPDA-30
sPMM-35	Producción Multimedia	4	vPPM-31
sESPU-36	Estrategia Publicitaria	4	sMKD-32
vMDI-37	Metodología de la Investigación	4	sEST-29

9

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
vPTF-38	Portafolio	4	sPMM-35, sESPU-36
pIDP-39	Innovación y Desarrollo de Productos	4	sESPU-36
vLEAE-40	Legislación Aplicada a la Empresa	4	sMKD-32
vPSI-41	Psicología	4	vFEP-19

10

Código	Asignatura	UV	Prerrequisito
sPPF-42	Práctica Profesional	6	vPTF-38
pFYP-43	Formulación y Evaluación de Proyectos	4	vMDI-37
sGPD-44	Gestión de Proyectos de Diseño	4	sESPU-36

Misión

Formar recursos humanos de calidad, lo que implica principalmente disponer de contenidos programáticos relevantes y pertinentes; personal académico especializado con roles de estimular el aprendizaje; ambiente académico, medios educativos y metodologías dinámicas que posibiliten al estudiante ser gestor de su propio proceso formativo; proceso administrativo que vincule las tareas universitarias con el mundo del trabajo y esté en constante mejoramiento, buscando la excelencia académica.

Visión

Ser la Universidad de mayor proyección social, fortaleciendo la calidad científica de la educación con profundo sentido humano.